



AI미디어콘텐츠 학과

직무분석 공모전

하나의 기업을 선정, 특정 직무에 대해 분석하기



작성자 서진이



보고 일시 2026.10.14.





목차



Done

01 직무 기본 정보

02 직무 분석

03 기업 및 채용 이해

04 전공 및 진로 연계

05 분석 결과 및 향후 계획

06 근거자료 및 추가 활동

07 콘텐츠 반응 추이

08 인사이트 및 시사점



직무분석



Done

직무 개요

- 실감 미디어 시장 및 최신 XR 기술 트렌드 분석을 통한 기획 인사이트 도출
- 사용자 경험(UX) 극대화를 위한 인터랙티브 스토리텔링 및 콘텐츠 콘셉트 기획
- 3D 엔진(Unity·Unreal) 기반 인터랙션 세부 설계 및 시나리오 연출
- 기획안 문서화 및 개발·아트 직군 간 원활한 커뮤니케이션 조율



직무분석



Done

주요 업무

- 실감 미디어 시장 조사 및 타깃 사용자 행동 패턴 분석
- VR·AR 콘텐츠 세계관 설정, 시나리오 작성 및 스토리보드 제작
- 유니티(Unity)·언리얼(Unreal) 기반 기능 명세서 작성 및 레벨·동선 설계
- 스프린트 일정 관리, 빌드 테스트 진행 및 피드백 반영



직무분석



Done

필요 역량

기술 역량

- Unity·Unreal 기초
- 생성형 AI 툴 활용
- Figma·스토리보드 설계
- 스토리보드·명세서 작성
- 3D 에셋 리소스 관리

전공지식

- AI·디지털 미디어 이해
- 인터랙티브 스토리텔링
- UX 및 인터랙션 설계
- XR 제작 파이프라인
- 가상 공간 레벨 디자인

자격증 및 교육

- 게임기획전문가
- 멀티미디어콘텐츠제작
- Unity 공인 자격 과정
- 생성형 AI 교육 이수
- XR 프로젝트 캠프 수료

태도 및 소양

- XR 트렌드 적응력
- 협업 커뮤니케이션
- 융합적 기획 사고
- 사용자 중심 관찰력
- 유연한 문제 해결력



기업 및 채용 이해



기업 개요

기업 개요	2019년 광주에서 설립된 소프트웨어 및 실감형 미디어 전문 개발 기업
핵심 역량	게임, AI, XR 실감 콘텐츠, 디지털 트윈을 한 조직 내에서 기획부터 개발, 출시, 운영까지 올인원으로 수행
사업 영역	자체 IP 기반 VR/AR 게임 개발 및 공공·문화·관광 연계 메타버스/인터랙티브 콘텐츠 솔루션 구축
기업 비전	기술과 콘텐츠의 융합을 바탕으로 지역을 넘어 글로벌 시장(Meta, Steam 등)으로 확장하는 실감 미디어 선도 기업



기업 및 채용 이해



채용공고 기반 직무 요구사항 및 특징



Done



필수 지원 자격

- 미디어·콘텐츠 기본 이해
- 기획서·스토리보드 작성



주요 우대 사항

- Unity·Unreal 엔진 경험
- 생성형 AI 툴 활용 역량



핵심 인재상

- 최신 XR 트렌드 적응력
- 직군 간 협업 소통 능력



채용 평자 특징

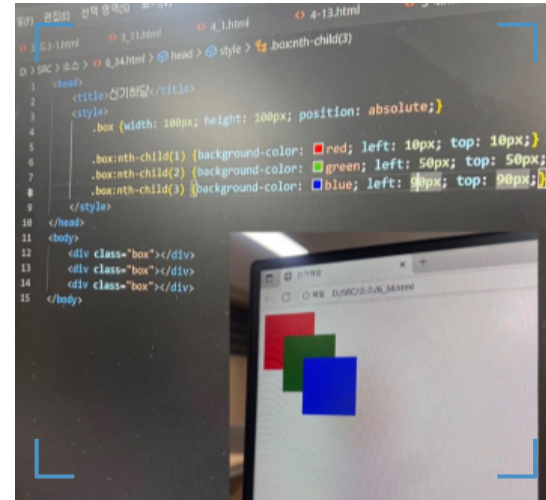
- 실무 포트폴리오 최우선
- 올인원 파이프라인 적응력



전공 및 진로 연계



Done



전공과의 연관성

미디어 콘텐츠 기획·연출

시나리오, 스토리보드, 인터랙션 설계 등 사용자 몰입감을 극대화하는 콘텐츠 연출 역량 함양

AI·코딩 기술 이해

기본적인 프로그래밍 및 생성형 AI 툴 활용 능력을 바탕으로, 개발 구현 가능성을 고려한 논리적 기획 가능

융합 프로젝트 경험

기획·디자인·개발 협업 과제를 통해 익힌 실무 프로세스로 지니소프트의 올인원 파이프라인에 즉시 적응 가능



전공 및 진로 연계



Done

진로 계획과의 연계

1단계 전공 기반 및 기술 툴 습득	- AI·코딩 기초 지식과 생성형 AI 툴(Midjourney, ChatGPT 등)을 활용한 기획 실습 - Unity·Unreal 3D 엔진의 인터랙션 구조 및 기본 기능 이해
2단계 프로젝트 수행 및 실무 포트폴리오 구축	- XR(VR·AR) 인터랙티브 콘텐츠 기획서 및 세계관·스토리보드 작성 프로젝트 진행 - 교내·외 해커톤 및 융합 캡스톤 디자인 참여를 통한 직군 간 협업 경험 축적
3단계 채용 연계 및 실무 투입	- 지니소프트 채용 기준 맞춤형 기획 포트폴리오(기획안, 빌드 프로토타입) 완성 - 지니소프트 실감콘텐츠 기획자 입사 후 실무 파이프라인 즉시 투입
4단계: 장기 비전	- 기술과 콘텐츠의 융합을 바탕으로 지역을 넘어 글로벌 시장(Meta, Steam 등)으로 확장하는 실감 미디어 선도 기업



분석 결과 및 향후 계획



Done

기업 분석 인사이트

- 자체 IP 중심 글로벌 VR 시장 진출
- 기획~개발 올인원 파이프라인 보유
- 공공·문화재 실감 인터랙티브 구축 실적

직무 요구 분석

- 3D 엔진 및 최신 AI 툴 활용 이해
- 기획서·스토리보드 중심 포트폴리오
- 개발·아트 직군 간 원활한 소통

향후 실천 계획

- 전공 지식 심화: AI·코딩 기반의 논리적 기획 역량 확보
- 생성형 AI 활용: Midjourney, ChatGPT를 통한 콘셉트 시각화
- 3D 엔진 이해: Unity·Unreal 기초 스터디 및 동선 설계 훈련
- 포트폴리오 구축: VR·AR 기획서 및 세계관·스토리보드 제작
- 융합 캡스톤 참여: 개발·디자인 협업으로 올인원 파이프라인 경험
- 지니소프트 지원: 맞춤형 포트폴리오 완성 및 기획 직무 입사



근거자료 및 추가 활동



Done

GENIESOFT

We create Special experiences

실감 콘텐츠 · AI · 웹앱 · 게임 개발

기획부터 운영까지 한 팀에서 맡습니다



2023
한국콘텐츠진흥원
지속가능경영보고서

분석 근거 자료

- 기업 공식 자료: 지니소프트 공식 웹사이트 및 기업 IR 소개서
- 채용 공고 분석: 주요 채용 플랫폼(사람인·원티드) 기획직 모집 요강
- 산업 동향 리포트: 한국콘텐츠진흥원(KOCCA) 실감 미디어 보고서

역량 강화 추가 활동

- 실전 공모전 참가: XR·인터랙티브 콘텐츠 기획 공모전 출품
- 융합 캡스톤 수행: 개발·디자인 협업 기반 실감형 프로젝트 제작
- 엔진 스터디 및 분석: Unity 기초 학습 및 글로벌 VR 게임 벤치마킹



AI미디어콘텐츠 학과

직무분석 공모전

끝까지 봐 주셔서
감사합니다!



작성자 서진이



보고 일시 2026.10.14.

